

*******HOTEL SOLYMAR V2*******

Edificio creado por Gonzalo de Dios el 15 de Abril de 2015



Un hotel de tres estrellas, hay dos versiones, CS\$\$ y landmark.

VERSION V2:

Reconstrucción total del modelo.

Añadida versión landmark+CS\$\$.

VERSION LANDMARK+CS\$\$:

Coste const: 750.

Capacidad: 356 CS\$\$.

Riqueza: \$\$.

Inflamabilidad: 30.

Tamaño: 3*4.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 10, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 25.

Agua consumida: 50.

VERSION CS\$\$:

Capacidad: 356 CS\$\$.

Riqueza: \$\$.

Inflamabilidad: 30.

Tamaño: 3*4.

Cantidad de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 10, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 25.

Agua consumida: 50.

INSTALACION:

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins (o en donde tu juego guarde los plugins descargados).

En el caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de www.capitalsimcity.com

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.